# Temple Run Like avec Kinect

Présentation du projet pour les portes ouvertes

Par Chappuis Sébastien, Hofmann Jonny et Vauthier Joëlle

## Introduction

Ce document expliquera le projet nous allons réaliser pour les portes ouvertes.

## Idée de base

Le but de ce projet sera de réaliser un jeu du style de temple run ou de subway surfer qui sera dirigé par des gestes fais par le joueur. Le jeu sera joué debout et sera affiché dans un navigateur. Il y aura un deuxième écran qui montrera tous les scores avec les noms des personnes.

## Technologies utilisées

### Explications

Nous allons utiliser plusieurs technologies pour pouvoir réaliser notre projet. Il y aura un serveur NodeJS qui gérera les événements comme les nouveaux scores et que tout soit synchronisé. Pour le jeu, nous utiliseront JavaScript combiné avec three.js pour les graphismes.

La gestion des mouvements sera soit faite directement sur le client en javascript, soit sur le serveur node et par envoi des informations au client par le socket.io. Il faudra pour l’utiliser allumer le serveur node et aller sur localhost pour jouer.

### Logiciels utilisés

* JavaScript (three.js, socket.io, librairie kinect de microsoft)
* Serveur NodeJS (express, socket.io, colog)

### Matériel requis

Kinect 1 ou 2

## Points critiques

Le point critique principal est la kinect en elle-même, il faut réussir à récupérer des données assez précises ou des évènements. La gestion des collisions pourrait aussi nous poser quelques problèmes.